

1 Les systèmes scanner de codes barres laser avec la fonction de détection automatique;  
 Fonctionnement flexible avec 360 degrés de rotation support métallique;  
 Taux élevé de balayage (100 scans / sec) et longue distance de lecture;  
 Capacité de décodage Excellent;  
 KBW, RS232 et USB pris en charge;  
 Gris et Noir Couleur disponible;

## USB Barcode Scanner laser (Modèle: OCBS-LA11)

### SPÉCIFICATIONS:

Caractéristiques de performance	
Source de lumière:	Laser visible (650-670nm)
Taux de numérisation:	100 balayages par seconde
Distance de lecture	2,5 ~ 600mm (100% UPC / EAN)
Type de scanner:	Bi-directionnel
Résolution:	0.10mm (4mil) PCS 0.9
Contraste d'impression minimum:	30%, la différence minimale de réflexion (@ 650nm)
Taux d'erreur:	1/3000000
Capacité de décodage:	UPC / EAN, UPC / EAN avec Supplementals, UCC / EAN128, Code 39, Code 39 ASCII complète, le code 39 Trioptic, code 128, le code ASCII 128 complète, codabar, 2 parmi 5 entrelacé, discrète 2 de 5, Code 93, MSI , le code 11, ATA, variantes de RSS, chinois 2 de 5 ...
Caractéristiques physiques	
Interfaces prises en charge:	PS2, RS232, USB
Tension:	DC + 5V +/- 5%
Actuel:	100 mA
Courant de repos:	& Lt; 40 mA
Source d'alimentation:	Pouvoir héberger ou (RS232) alimentation externe
angle de balayage	Inclinaison 45 ° Altitude 60 °
Dimensions:	L165mm X W63mm X H87mm
Poids:	129g (sans support)
Supporter	En option
Couleur:	Gris et noir
Environnement de l'utilisateur	
Température de fonctionnement:	0 °C ~ 40 °C
Température de stockage:	-40 °C ~ 60 °C
Humidité:	5 ~ 95% d'humidité relative, sans condensation
Décharges électrostatiques:	Confirmez à +/- 15KV évacuation de l'air et de +/- 8 kV de décharge de contact
Déposez Spécifications:	Résiste 1.5m multiples chutes sur béton
Coffre-fort:	
EMI / RFI:	FCC Classe A et CE
Sécurité du laser:	2 produits laser de classe CDRH

### Détails du produit:



### Documents pertinents:

**Voulez-vous en savoir plus inf produitorformation?Se il vous plaît Cliquez ici.**

Spécification  
Manuel de l'utilisateur