

Porcellana fornitore di stampante termica per ricevute 80mm

Modello: OCPP -80G

Caratteristiche:

1. Desktop o wall-type per opzione.
 2. Supporta la stampa multi 1D barcodes e codici 2D.
- Porta Ethernet da 3.100M, trasmissione dati ad altissima velocità.
4. Supporta 256KB di NV Logostorage e 2M di memoria buffer di grandi dimensioni.
 5. Supporta la funzione markdetection e ordine di richiamo nero, compatibile con il driver O POS.
 6. Supporta la stampa di statusmonitor e la funzione di ordine anti-perdita.

parametri tecnici:

Metodo di stampa:	Termica diretta
Velocità di stampa:	230 millimetri / s ,260 millimetri / s
Larghezza del rotolo:	79,5 ± 0,5 millimetri
Diametro di stampa:	Φ80mm
Spessore della carta:	0.06-0.08mm
Capacità della colonna:	576 punti / linea 512 Punti / linea
Interlinea :	3,75 millimetri (Regolabile mediante comandi)
Comando di stampa:	Compatibile con il comando ESC / POS
Tipo di interfaccia:	Porta seriale + USB + Lan / 36P parallela / seriale 25P + USB / LAN
Taglierina vita:	1 milione di tagli
Durata della testina di stampa:	100 km
Buffer di input :	2048Kbytes
NV Flash:	256Kbytes
Adattatore di alimentazione:	AC110V / 240V, 50 ~ 60 Hz
Alimentazione elettrica:	DC 24V / 2,5A
Fornitura di cassette contanti:	DC 24V / 1A
Ambiente di lavoro:	Temperatura (0~45) umidità (10~80%) (Senza condensa)
Ambiente di lavoro:	Temperatura (0-45) grado centigrado, umidità (10-80%) Senza condensa
Ambiente di archiviazione:	Temperatura (-10~60°C); Umidità (10~90%)
Dimensione del carattere:	ANK, FontA: 1.5 * 3.0mm / FontB: 1.1 * 2,1 millimetri
Barcode:	UPC-A / UPC-E / JA(EAN13) / JAN8(EAN8 / CODE39 / ITF / CODE93 / CODE128 / QRCode / PDF417 (opzioni)
Personaggi:	PC347(Europa standard), katakana, PC850(plurilingue), PC860(portoghese), PC863(Canadian-Francese), PC865(nordico), Europa occidentale, greco, ebraico, Europa dell'est, Mi sono imbattuto, WPC1252, PC866(Cirillico 2 #), PC852(latin2), PC858, IranII, lettone, Arabo, PT151(1251)
Caratteristiche fisiche:	Peso: 1,25 kg; Dimensioni aspetto: 190 × 145 × 143 mm (lunghezza * larghezza * altezza)