

TechnoLoGiA obrazowania o wysokiej wydajności
Wysoka zgodność dla wszystkich głównych syMboli 1D i 2D
Może odczytać kod kreskowy na ekranie i kod kreskowy
Obsługiwane przez wiele specjalnych funkcji

Specyfikacja

Model	OCBS-2088
Kolor	Czarny Niebieski
Tworzywo	ABSPC
Aktualny	PRACY PROJEKTOWANE (Standard): <195mama Bieżnik w trybie gotowości (Standard): < 130 mA
Napięcie wejściowe	3.3 VDC (/ - 10%)/500MA
Fakultatywny Interfejs	USBW USB -com , Rs232
Wskaźniki czytania	LED Light & Buzzer
CMOS Transduktor	640*480 Pixels, 0,3MP globalna ekspozycja
Źródło światła	Białe światło LED
A lming L ight	Czerwona kropka
Rezolucja	4 tysięcy
Tryb wyzwacza	Podręcznik, ciągle skanowanie, auto wykrywanie
Odporność na szok	1. 2 m wolny spadek na betonowej powierzchni
Kontrast drukowania	≥15%
Kody kreskowe	1D: Wszystkie standardowe kody 1D, w tym kod liniowy GS1 DataBar [™] , można automatycznie wyróżnić i dekodować. 2d: kod Aztec; Macierz danych; Maxiode; QrKOD; Hanxin; Kod mikroqr Kod stosu: GS1 Databar rozszerzył się w stosy; GS1 Databar ułożony; GS1 Databar ułożony w ułożeniu; GS1 Databar Composite; Micropdf417; PDF417.
Typowa głębokość pola	Precyzja Kod kreskowy Głębokość pola 13 tysięcy EAN-13 55 mm— 380m m 15 tysięcy CODE 128 45 mm— 480 mm 5tysiąc Kod39 35 mm— 170 mm 15 tysięcy 2 5 mm— 340 mm (Minimalna głębokość pola zależy od długości kodu kreskowego i kąta skanowania. Zależy to od rozdzielczości druku, kontrastu i światła otoczenia.)
Kąt czytania	Rzuć: 0-360 °; Skok (pochylenie): ± 60 °; Skew (yaw): ± 60 °
Fizyczny	
Waga	Internet : 126 g
Wymiar	160* 64* 86 mm
Pudełko na pakiet	1 95 *1 05 *8 0 mm /0,256 kg
5 0 w 1 karton	56 0* 41 0* 43 0m /144.1 kg
Środowisko	
Temperatura pracy i wilgotność	Od 0 do 45 stopni Celsjusza, 10% ~ 80% bez kondensacji
Temperatura i wilgotność przechowywania	-20 do 60 stopni Celsjusza, 10% ~ 90% bez kondensacji















18+ YEARS

OEM/ODM EXPERIENCES

4000+

CUSTOMERS OVER 165 COUNTRIES

15,000,000+

UNITS OF ACCUMULATED SALES

CERTIFICATES

BY ISO/CE/FCC/ROHS/BIS...



CERTIFICATE

